

Tipp:

- **Produktionskosten** am besten bei -45 % bis -50 % halten
- möglichst früh so viel FD wie möglich transferieren und Grundstücke kaufen
- nichts verkaufen, sondern für Muschelsammelaufgaben nutzen und dann erst verkaufen
- **Landkauf:** wenn man mehr als ein Stück gekauft hat, ohne das Gestrüpp abzureißen, richtet sich die Abrißzeit immer für alle Landstücke nach dem letzten Kauf, also der längsten Zeit!
- vorhandenen **Premium-Inselhumus einsetzen**, denn man bekommt auch bei Kapitel 3, Schritt 3 nochmal 200 und wird sie sonst bis Inselende gar nicht los!

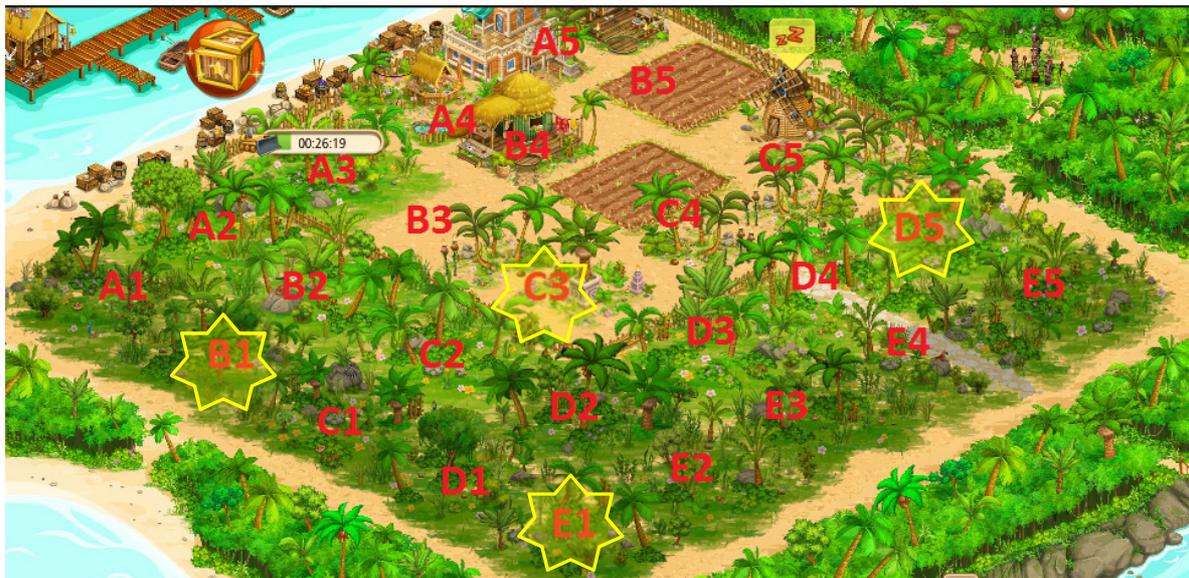
max. Werte Nebenaufgaben:

- Habe 2 Lemurenställe Stufe 3
- Habe 5 Acker auf Stufe 4 18.000 Muscheln
- Habe 2 Mangoplantagen auf Stufe 4
- 2 Mangoplantagen Stufe 4
- Habe 2 Kokosplantagen Stufe 3
- Habe 2 Bananenplantagen Stufe 4
- Habe 5 Pfauenställe Stufe 4

nötige Ausbauten:

Inselbank Stufe 7 Inselbar Stufe 3 Haupthaus Stufe 4 Zaun + Tor Stufe 2 (Zaun evtl. auf S3)	4 Äcker Stufe 3 3 Mangoplantagen Stufe 4 2 Kokosnussplantagen Stufe 4 eine Bananenplantage Stufe 4	Silo Stufe 4 Komposter Stufe 1 Mühle Stufe 3
13 Häuser	4 kleine Palmen, 6 große Palmen	

Was versteckt sich auf der Farm?



- B1 - Oase der Untätigkeit
- C3 - Große Palme
- D5 - Kleine Palme
- E1 - Bequeme Hängematte

Einleitung / Freischaltung

- 1) Stelle 25 Urkunden zur Verfügung. - 40.000 FD
- 2) Tausche 46.000 Inseldollar (ID). - 50 XP
- 3) Besuche die Inselfarm. - 4.000 ID

<p>Einstiegskapitel in 6 Schritten</p> <ul style="list-style-type: none"> 1) <i>Laß uns gleich beginnen:</i> Ernte 60 Orangen auf dem Inselacker. - 240 Orangen + 2 Limetten-Saaten 2) <i>Zeit für eine Erfrischung:</i> Starte Produktion von Orange Fizz. - 1x Inselhumus + 2 Grapefruit-Saaten Strandbar Stufe 1: 300 Orangen 3) <i>Damit sich alle wohlfühlen:</i> Habe ein Wohnhaus Stufe 1. - 1x kleine Palme 4) <i>Mehr Platz für Kreativität:</i> Vergrößere deine Farm - 10.000 ID + 2 Ananas- Saaten 5) <i>Ein großes Projekt:</i> Habe eine Zuckermühle Stufe 1. - 600x Erdnüsse + 2 Honigmelonen-Saaten 6) <i>Verkaufe 60 Orangen.</i> - 1x Premium-Inselhumus + 50.000 ID 	<p>Aktionen Bau</p> <p>(1) WOHNHAUS S1 Inselbank S2 Zuckermühlen S1 Zaun und Tor S2 Kleine Palme</p> <p>Vorbereitung für Kapitel 1, Schritt 1: - Orangenvorrat anlegen</p>
---	--

<p>Kapitelaufgaben</p>	<p>Aktionen Bau & Abriß</p>
<p>Kapitel 1 „Einfach aber unglaublich lecker“ Belohnung „Sandburg“</p>	
<p>Schritt 1 – „???” Start T1 – 22.09. / T1 23.01.</p> <ul style="list-style-type: none"> 1) Starte 15x die Produktion von Orange Fizz. - 50.000 Muscheln <p>Nebenaufgaben</p> <p><i>Eine besondere Ehre:</i> Benenne deine Insel. - 20x Muscheln</p> <p><i>Grundlagen für den echten Genuß:</i> Habe 2 Äcker Stufe 1 auf deiner Inselfarm. - 7x Inselhumus</p> <p><i>Renovierungsarbeiten:</i> Baue Zuckermühle auf Stufe 2 aus. - 570x Erdnüsse</p> <p><i>Ein saftiger Vorrat:</i> Ernte 1.500 Orangen. - 100x Tropenlaub</p>	<p>(1) WOHNHAUS S2 (1) WOHNHAUS S3 Erweiterungskauf Nr. 5 + Gestrüppabriß Inselbank S3 Inselbank S4 Inselbank S5 (2) Inselacker S1 Kleine Palme</p> <p>Vorbereitung für Schritt 2: - evtl. Äcker schon auf Stufe 2 ausbauen</p>
<p>Schritt 2 – „Ein edles Mahl für edle Vögel“ Start T2 – 23.09. / T1 23.01.</p> <ul style="list-style-type: none"> 1) Produziere 150x Pfauenfutter. 2) Ernte 6.000 Erdnüsse. Inselacker Stufe 1: 280 Erdnüsse/01:10:00 <p>Belohnung: 100.000 Muscheln + 10 Premium-Inseldünger</p> <p>Nebenaufgaben</p> <p><i>Das kleine Mango-Einmaleins</i> Habe eine Mangopflanzung Stufe 1. - 20x Inseldünger</p> <p><i>Wild und schön:</i> Habe 2 Pfauenställe Stufe 1. - 20x Pfauenfutter</p> <p><i>Exotische Erfrischung:</i> Habe eine Strandbar Stufe 2. - 4.000 Muscheln</p>	<p>(1) WOHNHAUS S4 Haupthaus S2 Haupthaus S3 Erweiterungskauf Nr. 6 + Gestrüppabriß Erweiterungskauf Nr. 7 + Gestrüppabriß Erweiterungskauf Nr. 8 + Gestrüppabriß (1) Inselacker S2 (2) Inselacker S2 Zuckermühlen S2</p> <p>Vorbereitung für Schritt 3 (schafft man mit Zeit und ID nicht): - evtl. 2 Mangopflanzungen auf Stufe 1 - evtl. 3 Pfauenställe auf Stufe 1</p>

Schritt 3 – „Stets etwas auf Lager haben“

Start T4 – 25.09. / T2 – 24.01.

- 1) Ernte 1.700 (alt: 1.500) Mangos.
Mangopflanzung Stufe 1: 120/02:20:00 h, Stufe 2: 180, Stufe 3: 240
1x Stufe 1, 1x Stufe 2 = 360 Mangos → 14x starten → ≈ 1,5 – 2 Tage
 - 2) Produziere 3 (alt: 5) Inselhumus
 - 3) Produziere 250 (alt: 300) Inseldünger.
Silo Stufe 1: 220 Tiermist/10 Dünger
- Belohnung: 150.000 Muscheln

Nebenaufgaben

Gut gedüngt ist halb geerntet:

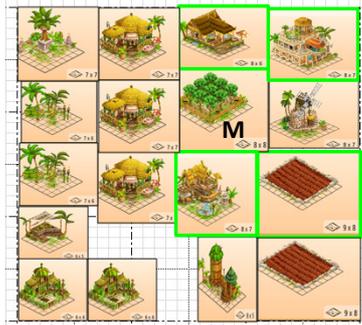
Habe 2 Äcker Stufe 2. - 20x Premium-Inselhumus

Anders und doch gleich?

Habe 1 Komposter Stufe 1. - 50x Tropenlaub

Der Kreislauf des Lebens:

Habe ein Silo auf Stufe 2. - 200x Tiermist



(2) Wohnhaus S1

(2) Wohnhaus S2

(2) Wohnhaus S3

(2) Wohnhaus S4

(3) Wohnhaus S1

(3) Wohnhaus S2

(3) Wohnhaus S3

(3) Wohnhaus S4

(4) Wohnhaus S1

(4) Wohnhaus S2

(4) Wohnhaus S3

Haupthaus S4

Erweiterungskauf Nr. 9 + Gestrüppabriß

Erweiterungskauf Nr. 10 + Gestrüppabriß

Erweiterungskauf Nr. 11 + Gestrüppabriß

Erweiterungskauf Nr. 12 + Gestrüppabriß

Erweiterungskauf Nr. 13 + Gestrüppabriß

(Große Palme bauen oder auf Erweiterung finden)

Inselbank S6

Inselbank S7

(1) Pfauenstall S1

(2) Pfauenstall S1

(3) Pfauenstall S1

(1) Inselacker S3

(2) Inselacker S3

Silo S1

Silo S2

(1) Mangopflanzung S1

(1) Mangopflanzung S2

(1) Mangopflanzung S3

(2) Mangopflanzung S1

(2) Mangopflanzung S2

Komposter S1

Zuckermühle S3

Vorbereitung für Schritt 4:

- Mangovorrat anlegen, ca. 1100

- Orangenvorrat anlegen, ca. 900

Schritt 4 – „Zeit für einen Cocktail“

Start T6 – 27.09. / T6 28.01.

- 1) Sammle 450 (alt: 300) Summer Slush (Orangen/Mangos).
70/Start/03:40:00 h; Strandbar Stufe 1: 500 Orangen/600 Mangos
→ 7x starten → ≈ 18 h
 - 2) Ernte 2.500 (alt: 1.300) Orangen.
- Belohnung: 250.000 Muscheln

Nebenaufgaben

Hennen in der Hütte:

Habe 4 Pfauenställe Stufe 1. - 40x Premium-Pfauenfutter

Von kleinen Kernen und großen Fruchtbäumen:

Habe 2 Mangopflanzungen Stufe 2. - 40x Premium-Inseldünger



(4) Wohnhaus S4

(5) Wohnhaus S1

(5) Wohnhaus S2

(5) Wohnhaus S3

Erweiterungskauf Nr. 14 + Gestrüppabriß

(4) Pfauenstall S1

(5) Pfauenstall S1

(3) Inselacker S1

(1) Mangopflanzung S4

(2) Mangopflanzung S3

Vorbereitung für Schritt 5:

- 6 Pfauenställe bauen

- Erdnussvorrat anlegen bzw. Pfauenfutter

Schritt 5 – „Fremde Federn“

Start T8 – 29.09. / T9 31.01.

1) Sammle 15.000 (alt: verkaufe 10.000) Pfauen.

6 Pfauenställe Stufe 1: 6x 400 Pfauen/02:50:00 h

= 2.400 Pfauen

→7x starten → 24 h ≈ 1,5 Tage

2) Sammle 120.000 (alt: 90.000) Muscheln. (Pfauen/Cocktails verkaufen)

Belohnung: 450.000 Muscheln

Nebenaufgaben

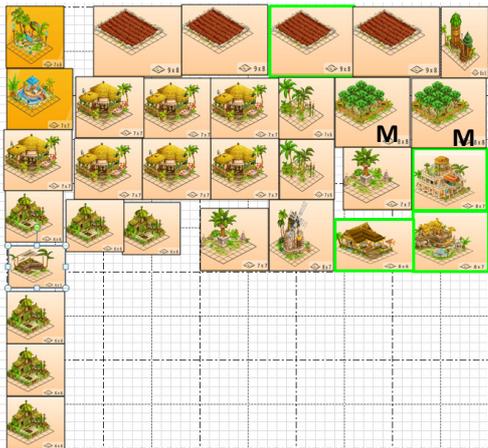
Schön und stolz:

Produziere 100 Pfauenfutter – 500x Pfauen

Ackerbau für Fortgeschrittene:

Habe 5 Äcker Stufe 2. - 100x Tropenlaub;

5x Premium-Humus; **7.500 Muscheln**



(5) Wohnhaus S4

(6) Wohnhaus S1

(6) Wohnhaus S2

(6) Wohnhaus S3

(6) Wohnhaus S4

(7) Wohnhaus S1

(7) Wohnhaus S2

(7) Wohnhaus S3

Erweiterungskauf Nr. 15 + Gestrüppabriß

Erweiterungskauf Nr. 16 + Gestrüppabriß

Erweiterungskauf Nr. 17 + Gestrüppabriß

Erweiterungskauf Nr. 18 + Gestrüppabriß

(3) Inselacker S2

(6) Pfauenstall S1

Große Palme

(4) Inselacker S1

(4) Inselacker S2

(3) Inselacker S3

(2) Mangopflanzung S4

Silo S3

Vorbereitung für Kapitel 2, Schritt 1:

- 4 Inselacker auf Stufe 3

Kapitel 2 „Kleine Fruchtdiebe und neue Rezepte“ Belohnung „Sandschloß“

Schritt 1 „Achtung, Ringelschwänze!“

Start T9 – 30.09. / T10 – 01.02.

1) Ernte 9000 Weintrauben

bei 4 Inseläckern Stufe 3: 4 x 700 = 2.800 Trauben/05:50:00 h

→4x starten → ≈ 1 Tag

2) Ernte 18.000 Erdnüsse

bei 4 Inseläckern Stufe 3: 4 x 560 = 2.240 Erdnüsse/01:10:00 h

→9x starten → ≈ 11 h

Belohnung: 250.000 Muscheln

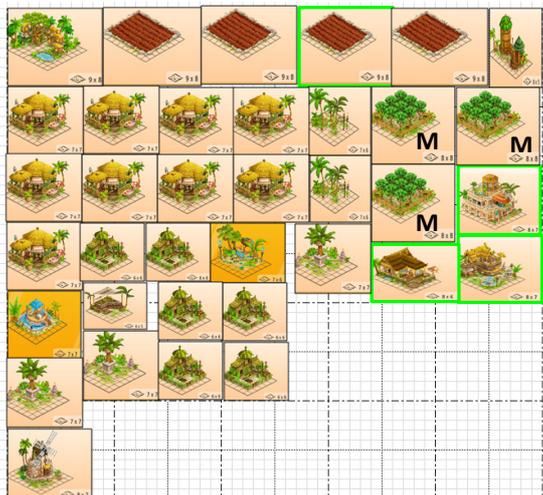
Nebenaufgaben

Lemurenglück:

Habe 1 Lemurenstall Stufe 1. - 50x Lemurenfutter

Kleinvieh macht viel Mist:

Habe Silo auf Stufe 3. - 400x Tiermist + 20 Premium-Insektendünger



(7) Wohnhaus S4

(8) WOHNHAUS S1

(8) WOHNHAUS S2

Erweiterungskauf Nr. 19 + Gestrüppabriß

Lemurenstall S1

(3) Mangopflanzung S1

Silo S4

Große Palme

Vorbereitung für Schritt 2:

- 3. Mangopflanzung bauen (2x S4, 1x S1)

- Mangovorrat anlegen, über 2000

- Orangenvorrat anlegen, über 1800

- Strandbar ausbauen S2, am besten S3

Schritt 2 „Gierige Langfinger“

Start T11 – 02.10. / T11 – 02.02.

- 1) Sammle 600 Summer Slush (Orangen/Mangos).
70/Start/03:40:00 h; Strandbar Stufe 3: 425 Orangen/510 Mangos
→9x starten → 3.825 Orangen/ 4.590 Mangos ≈ 30 h
- 2) Ernte 3.900 Mangos.
Belohnung: 500.000 Muscheln

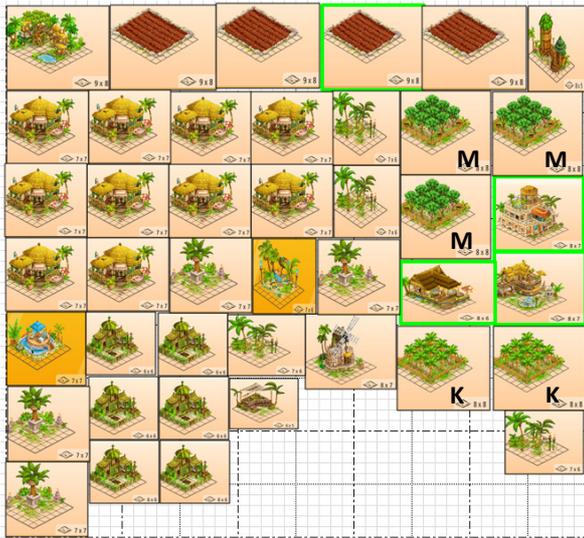
Nebenaufgaben

Philosophische Gedanken:

Habe 2 Kokosplantagen Stufe 2. - 10.000 Muscheln

Nachhaltig denken und handeln:

Habe 5 Äcker Stufe 3. - 9.000 Muscheln



(8) **WOHNHAUS S3**

Mangopflanzung S4

(8) **WOHNHAUS S4**

(9) Wohnhaus S1

(9) Wohnhaus S2

(9) Wohnhaus S3

(9) Wohnhaus S4

(10) **Wohnhaus S1**

(10) **Wohnhaus S2**

(10) **Wohnhaus S3**

Erweiterungskauf Nr. 23 + Gestrüppabriß

Erweiterungskauf Nr. 20 + Gestrüppabriß

Erweiterungskauf Nr. 21 + Gestrüppabriß

Erweiterungskauf Nr. 22 + Gestrüppabriß

(1) Kokosplantage S1

(1) Kokosplantage S2

Strandbar S2

Große Palme

Kleine Palme

(Zaun S3 - nicht unbedingt)

Vorbereitung für Schritt 3:

- eine Kokosnussplantage auf Stufe 3-4, eine auf Stufe 1

Schritt 3 „Nuss, Frucht - oder was?“

Start T14 – 05.10. / T13 – 04.02.

- 1) Ernte 7.000 Kokosnüsse.
2 Kokosplantagen Stufe 2: 2x 450 Kokosnüsse/6 h = 900
Kokosnüsse →8x starten → ≈ 2 Tage
 - 2) Ernte 4.000 Weintrauben.
bei 2 Inseläckern Stufe 2 und Stufe 3: 2 x 525 + 2 x 700 Trauben
= 2.450 Trauben/05:50:00 h
→2x starten → ≈ 12 h
- Belohnung: 750.000 Muscheln

Nebenaufgaben

Ein gesunder Schnitt:

Habe 2 Mangopflanzungen Stufe 3. - 50x Premium-Inselhumus

Eine redselige Mühle:

Habe eine Zuckermühle Stufe 3. - 100x Pfauenfutter
+ 60x Lemurenfutter

Noch mehr Nachwuchs:

Habe 5 Pfauenställe Stufe 2. - 12.000 Muscheln

(10) **Wohnhaus S4**

(11) Wohnhaus S1

(11) Wohnhaus S2

(11) Wohnhaus S3

(11) Wohnhaus S4

(12) **Wohnhaus S1**

(12) **Wohnhaus S2**

(12) **Wohnhaus S3**

Erweiterungskauf Nr. 24 + Gestrüppabriß

Erweiterungskauf Nr. 25 + Gestrüppabriß

(1) Kokosplantage S3

(1) Kokosplantage S4

(2) Kokosplantage S1

Pfauenstallabriß

Pfauenstallabriß

Lemurenstall S1

Lemurenstall S1

Lemurenstall S1

Strandbar S3

Große Palme

Große Palme

Vorbereitung für Schritt 4:

- Mangovorrat anlegen, ca. 5.000

- Orangenvorrat anlegen, ca. 1.000

- Kokosnussvorrat anlegen, ca. 1.500

- 4 Lemurenställe auf Stufe 1 haben

- Lemurenfuttermittel anlegen



Schritt 4 „Vorsicht, Früchtedieb!“

Start T17 – 08.10. / T16 – 07.02.

- 1) Starte 3x Fruity Flip (Orangen/Mangos/Kokosnüsse).
Strandbar Stufe 3: 850 Orangen/2.550 Mangos/1.020 Kokos 6 h
→3x starten → 2.550 Orangen/7.650 Mangos/3.060 Kokos ≈ 12 h
- 2) Züchte/sammle 7.500 Lemuren.
4 Lemurenställe Stufe 1: 4x 600 Lemuren/ 05:50:00 h
= 2.400 Lemuren
→4x starten → ≈ 1 Tag

Belohnung: 1.250.000 Muscheln.

Nebenaufgaben

Echt Bio und so:

Habe ein Silo auf Stufe 4 - 70x Premium Insel-Dünger

Mehr Katze als Affe?

Habe 2 Lemurenställe Stufe 3. - 14.000 Muscheln

Vorbereitung für Schritt 5:

- Mist sammeln,
- nur Düngermengen für die nötigen Plantagen produzieren
- Silo auf Stufe 4 ausbauen
- spätestens jetzt 4 Inseläcker auf Stufe 3 ausbauen
- zum Schluß schon die Plantagen alle starten und auch den Silo

Schritt 5 „Das sieht nach Arbeit aus“

Start T18 – 09.10. / T17 – 08.02.

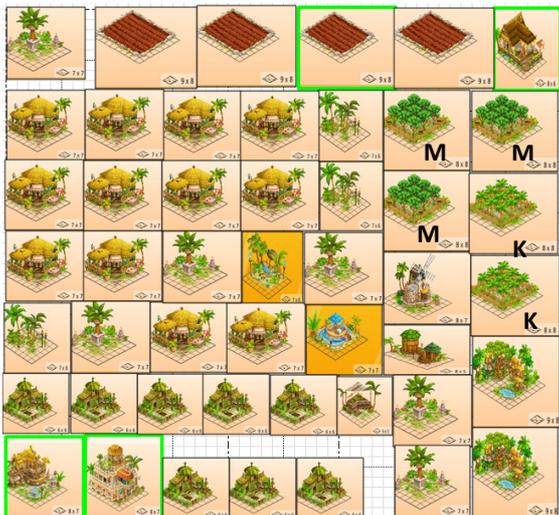
- 1) Produziere/sammle 2.000x Dünger.
- 2) Sammle 500x Tropenlaub.

Belohnung: 2.250.000 Muscheln

Nebenaufgaben

Geschickte Handarbeit:

Habe eine Strandbar Stufe 3. - 15.000 Muscheln



Lemurenstall S1 abreißen

Lemurenstall S1 abreißen

Pfauenstall S1

Pfauenstall S1

Pfauenstall S1

Pfauenstall S1

(2) Kokosplantage S2

(2) Kokosplantage S3

die 2. Kleine Palme einpacken und 9. Pfauenstall S1 bauen

Vorbereitung für Kapitel 3, Schritt 1:

- 2. Lemurenställe abreißen und stattdessen 8 (oder 9) Pfauenställe bauen

Kapitel 3 „Fruchtige Perfektion“ Belohnung „Sandpalast“

Schritt 1 „Tauschrausch“

Start T20 – 11.10. / T19 – 10.02.

- 1) Züchte/sammle 55.000 Pfauen.
9 Pfauenställe Stufe 1: 9x 400 Pfauen/02:50:00 h
= 3.600 Pfauen
→ 16x starten → 48 h ≈ 3 Tage

- 2) Sammle 500.000 Muscheln. (Tiere verkaufen)

Belohnung: 500.000 Muscheln

Nebenaufgaben

Mal was Neues probieren:

Habe eine Bananenplantage Stufe 2 - **16.000 Muscheln**,
30x Premium-Inseldünger

Noch mehr Arbeit:

Habe 5 Acker auf Stufe 4 - **18.000 Muscheln**

Immer wieder faszinierend:

Habe 2 Mangoplantagen auf Stufe 4 - 100x Premium-Inseldünger

(12) Wohnhaus S4

zum Ende:

Pfauenstall **abreißen**

(3) Kokosplantage S1

Vorbereitung für Schritt 2:

- 2 Kokosnussplantagen auf Stufe 4

- Düngervorrat anlegen

- 4 von 9 oder 3 von 8 Pfauenställen am Ende abreißen (5 bleiben)

- bevor im nächsten Schritt ein Acker abgerissen wird:

Vorrat an Trauben/Lemurenfutter anlegen

Mühle Stufe 3 (geht, aber 4 wäre leichter, da 3 nur max. 80 Futter herstellt, 4 aber 110, braucht aber zu viele Arbeiter)

Schritt 2 „Kokosnussgenuss“

Start T22 – 13.10. / T23 – 13.02.

- 1) Ernte 9.000 Kokosnüsse.
2 Kokosplantagen Stufe 4, eine Stufe 1:
2x 750 + 300 = 1.800 Kokosnüsse/6 h
→ 5x starten = 9.000 Kokosnüsse → ≈ 1,5 - 2 Tage

Belohnung: 1.000.000 Muscheln

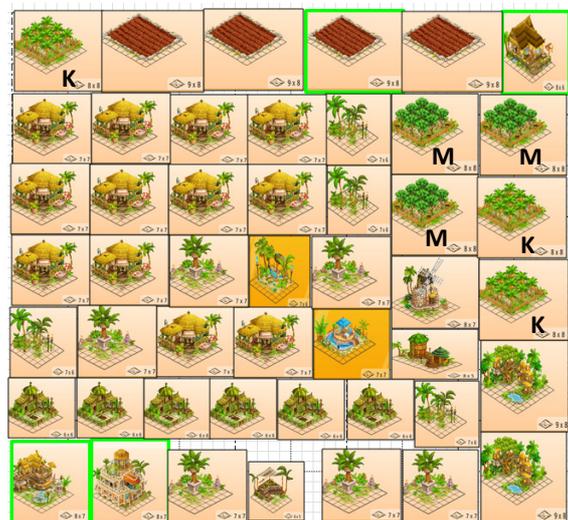
Nebenaufgaben

Gut gewappnet?:

Habe eine Strandbar Stufe 4 - **30.000 Muscheln**

Ein schräger Vogel:

Habe 5 Pfauenställe Stufe 3 - **23.000 Muscheln**



(13) Wohnhaus S1

Pfauenstall **abreißen**

Pfauenstall **abreißen**

Pfauenstall **abreißen**

(2) Kokosplantage S4

(3) Mangoplantage S2

(3) Mangoplantage S3

(3) Mangoplantage S4

(lieber die **Bananenplantage** zuerst bauen, damit Vorräte angelegt werden können, sonst kann man sowieso den Tropic Star nicht früher starten! Auf- und Ausbau dauern recht lange, benötigt viele Arbeiter)

(1) Bananenplantage S1

einen von 4 Äckern abreißen

Vorbereitung für Schritt 3:

- 3 Mangoplantagen Stufe 4

- 1 von 4 Äckern abreißen

- Mangoplantage auf Stufe 4 ausbauen (insgesamt also 3) am besten schon früher, evtl. während Schritt 1, sonst zu wenig Mangos für Tropic Star, Achtung Erdußversorgung wird schwieriger und Orangenvorrat auch!

- eine Bananenplantage Stufe 4 ausbauen (8 Millionen!)

- eine Bananenplantage auf Stufe 1

- Vorrat anlegen:

5.000 Orangen, mind. 8.000 Mangos, 7.000 Kokosnüsse,

3.000 Bananen

- rechtzeitig vor Ende Tropic Star starten!

Schritt 3 „Genau mein Ding“

Start: T23 - 14.10.

- 1) Produziere/sammle 240 Tropic Star
Strandbar Stufe 3: 2.550 Orangen/5.100 Mangos/4.080 Kokos/1.700 Bananen 07:40:00 h (ergibt 120 Tropic Stars)
→ 2x servieren/sammeln
→ 5.100 Orangen/10.200 Mangos/8.160 Kokos/3.400 Bananen
≈ 16 h

- 2) Ernte 2.000 Mangos.
3 Mangoplantagen Stufe 4: 3x 300 = 900 Mangos/02:20:00 h
→ 3x starten = 2.700 Mangos → ≈ 5 h

Belohnung: 1.500.000 Muscheln

(Pfauenstall **abreißen**) 5 bleiben stehen

(1) Bananenplantage S2

(1) Bananenplantage S3

(1) Bananenplantage S4

(2) Bananenplantage S1

zum Ende, 4 h bevor der zweite Tropic Star fertig ist:

(5) Pfauenstall S1 (kleine Palme einpacken - PK: ca. -29%)

Vorbereitung für Schritt 4:

- Düngervorrat anlegen, mind. 1000 für die Bananenplantagen

- zusätzlichen Pfauenstall (5) bauen

- jetzt Mangos für den letzten Schritt sammeln!

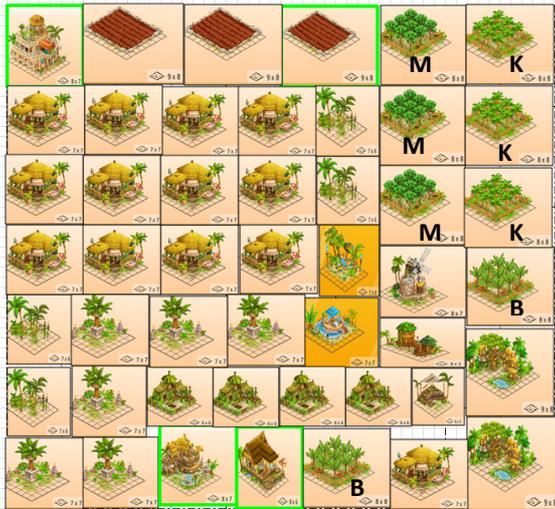
Nebenaufgaben

Ein echter Freund:

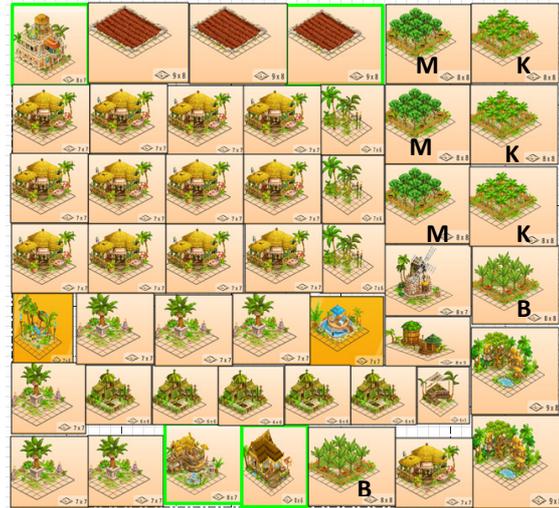
Habe 2 Kokosplantagen Stufe 3 - 1.000.000 Muscheln

Schmucke Stauden:

Habe eine Bananenplantage Stufe 4 - 200x Premium-Inselhumus, 40.000 Muscheln



① 4 Pfauen



② 5 Pfauen

Schritt 4 „Der große Ansturm“

Start T26 - 17.10.

- 1) Ernte 5.000 Bananen.
1 Bananenplantage Stufe 4 und 1x Stufe 1: 1.250 + 500 = 1.750 Bananen/12:40:00 h
→ 3x starten = 5.250 Bananen → ≈ 39 h
(bei nur 1x Stufe 4: 4x starten = 5.000 → ≈ 52 h)
- 2) Sammle 15.000 Tiermist.
8 Pfauenställe Stufe 1: 8x 210 Tiermist = 1.680 Tiermist/02:50:00 h
→ 9x starten = 15.120 Tiermist → ≈ 27 h
5 Pfauenställe Stufe 1: 5x 210 Tiermist = 1.050 Tiermist/02:50:00 h
2 Lemurenställe Stufe 1: 2x 500 Tiermist = 1.000 Tiermist/05:50:00 h
→ 3.780 Tiermist in ≈ 6 h → ≈ 24 h

Belohnung: 2.500.000 Muscheln

Nebenaufgaben

Überall Ringelschwänze!

Habe 2 Bananenplantagen Stufe 4 - 45.000 Muscheln

Schritt 5 „Der Star an der Bar“

Start T28 - 19.10.

- 1) **Starte** 5x die Produktion von Tropic Star.
Strandbar Stufe 3: 2.550 Orangen/5.100 Mangos/4.080 Kokos/1.700 Bananen 07:40:00 h
→ 5x starten → ≈ 32 h
→ 12.750 Orangen/25.500 Mangos/20.400 Kokos/8.500 Bananen
- 2) Ernte 7.000 Mangos.
2 Mangopflanzungen Stufe 4, 1x Stufe 1: 2x 300 + 120 750 Mangos/02:20:00 h
→ 10x starten = 7.500 Mangos → ≈ 31 h
- 3) Sammle 5.000.000 Muscheln. (Tiere/Drinks verkaufen)

Belohnung: 4.500.000 Muscheln

Nebenaufgaben

Noch mehr Platz:

Habe 5 Pfauenställe Stufe 4 - 50.000 Muscheln, 70x Premium-Pfauenfutter

wenn Tiermist erledigt ist, könnte man:
Pfauenstall S1 abreißen (kann aber auch alles so lassen)

Darauf achten, daß man nicht mehr Futter produziert als man noch verbrauchen kann.

Verkauf von Trauben und Erdnüssen bringt wesentlich mehr Muscheln ein als die Futterproduktion.

Vorbereitung für Schritt 5:

- **Vorrat anlegen:**

10.000 Orangen, 20.000 Mangos (am besten mehr, es wird für die Tropic Stars knapp mit der Mango-Nachproduktion), 20.000 Kokosnüsse, 6.500 Bananen

Ende - 20.10.

Insselfarm **AUSBAUKOSTEN**

Wohnhäuser

Einfaches Wohnhaus - Bau Größe 07 x 07

Stufe 01 kostet __.10.000 ID – Arbeiter + 8 - Zufriedenheit = - 50
Stufe 02 kostet __.95.000 ID - Arbeiter + 4 = 12 - Zufriedenheit = - 55
Stufe 03 kostet __.350.000 ID - Arbeiter + 4 = 16 - Zufriedenheit = - 60
Stufe 04 kostet 1.000.000 ID - Arbeiter + 4 = 20 - Zufriedenheit = - 65

Schickes Wohnhaus - Bau Größe 10 x 08

Stufe 01 kostet __.250 Gold - Arbeiter + 15 - Zufriedenheit = - 50
Stufe 02 kostet __.2.800 Gold - Arbeiter + 6 = 21 - Zufriedenheit = - 55
Stufe 03 kostet __.4.800 Gold - Arbeiter + 6 = 27 - Zufriedenheit = - 60
Stufe 04 kostet __.6.500 Gold - Arbeiter + 6 = 33 - Zufriedenheit = - 65

Haupthaus - Bau Größe 08 x 06

Stufe 01 schon auf der Farm - Arbeiter + 17
Stufe 02 kostet __.240.000 ID - Arbeiter + 4 = 21 – Bauzeitverkürzung 10%
Stufe 03 kostet 1.200.000 ID - Arbeiter + 3 = 24 – Bauzeitverkürzung 20%
Stufe 04 kostet 5.500.000 ID - Arbeiter + 4 = 28 – Bauzeitverkürzung 30%

Eingangstor

Stufe 01 schon auf der Farm - Zufriedenheit = + 55
Stufe 02 kostet __.5.100 ID - Zufriedenheit = + 70
Stufe 03 kostet __.460.100 ID - Zufriedenheit = + 85
Stufe 04 kostet 1.200.000 ID - Zufriedenheit = + 100

Zaun

Stufe 01 schon auf der Farm - Zufriedenheit = + 55
Stufe 02 kostet __.4.500 ID - Zufriedenheit = + 70
Stufe 03 kostet __.420.100 ID - Zufriedenheit = + 85
Stufe 04 kostet 1.300.000 ID - Zufriedenheit = + 100

Sonder Gebäude:

Inselbank - Bau Größe 07 x 08

Stufe 01 schon auf der Farm – 46.000 ID
Stufe 02 kostet __.25.000 ID - 92.000 ID
Stufe 03 kostet __.55.000 ID – 172.500 ID
Stufe 04 kostet __.120.000 ID - 345.000 ID
Stufe 05 kostet __.350.000 ID - 690.000 ID
Stufe 06 kostet __.850.000 ID – 1.380.000 ID
Stufe 07 kostet 2.300.000 ID – 2.875.000 ID

Farm-Erweiterung

Nr. 01 - 04 hat man schon auf der Farm, bei Farm Erstellung

1. Nr. 05 - kostet __.10.000 ID - oder - __.50 Gold
2. Nr. 06 - kostet __.59.000 ID - oder - __.350 Gold
3. Nr. 07 - kostet __.95.000 ID - oder - __.900 Gold
4. Nr. 08 - kostet __.175.000 ID - oder – 1.050 Gold
5. Nr. 09 - kostet __.280.000 ID - oder – 1.250 Gold
6. Nr. 10 - kostet __.430.000 ID - oder - 1.500 Gold
7. Nr. 11 - kostet __.600.000 ID - oder – 1.800 Gold
8. Nr. 12 - kostet __.820.000 ID - oder – 2.150 Gold
9. Nr. 13 - kostet __.1.100.000 ID - oder - 2.500 Gold
Nr. 14 - kostet __.1.500.000 ID - oder - 2.850 Gold
Nr. 15 - kostet __.1.900.000 ID - oder - 3.200 Gold
Nr. 16 - kostet __.2.500.000 ID - oder - 3.550 Gold
Nr. 17 - kostet __.3.100.000 ID - oder - 3.900 Gold
Nr. 18 - kostet __.3.900.000 ID - oder - 4.250 Gold
Nr. 19 - kostet __.4.800.000 ID - oder - 4.600 Gold
Nr. 20 - kostet __.5.900.000 ID - oder - 4.950 Gold

- Nr. 21 - kostet 7.100.000 ID - oder - 5.300 Gold
- Nr. 22 - kostet 8.500.000 ID - oder - 5.650 Gold
- Nr. 23 - kostet 10.000.000 ID - oder - 6.000 Gold
- Nr. 24 - kostet 21.000.000 ID - oder - 6.350 Gold
- Nr. 25 - kostet 14.000.000 ID - oder - 6.700 Gold

Auf der Inselfarm (Baumenü):

<p>Stufe 1: ab Level 1 verfügbar</p>  <p>7 x 6</p> <p>Kleine Palme Die kleine Gruppe von Palmen und bunten Tropenpflanzen bringt den Dschungel direkt auf Deine Farm.</p> <p>🕒 50:00 😊 35</p> <p>Stufe 1 35.000</p>	<p>Stufe 1: ab Level 1 verfügbar</p>  <p>7 x 7</p> <p>Große Palme Diese eindrucksvolle Palme spendet Schatten und sorgt für Urlaubsatmosphäre.</p> <p>🕒 02:00:00 😊 63</p> <p>Stufe 1 450.000</p>	<p>Stufe 1: ab Level 1 verfügbar</p>  <p>7 x 6</p> <p>Bequeme Hängematte In dieser Hängematte ist rumhängen ausdrücklich erlaubt.</p> <p>🕒 03:00:00 😊 84</p> <p>Stufe 1 3.500</p>	<p>Stufe 1: ab Level 1 verfügbar</p>  <p>7 x 7</p> <p>Oase der Untätigkeit Wenn Du nichts tun möchtest, ist dies genau der richtige Platz. Von der Liege aus kann man den Sommer einfach noch viel besser genießen.</p> <p>🕒 05:00:00 😊 135</p> <p>Stufe 1 8.500</p>
---	--	--	--

Bei Muschelhändler Benny (für alle Farmen):

<p>Kleine Palme</p> <p>🕒 27:30 ⭐ 10 😊 35</p> <p>50.000 pro Stück</p>	<p>Große Palme</p> <p>🕒 33:00 ⭐ 10 😊 63</p> <p>150.000 pro Stück</p>
<p>Oase der Untätigkeit</p> <p>🕒 19:15 ⭐ 10 😊 135</p> <p>1.800.000 pro Stück</p>	<p>Bequeme Hängematte</p> <p>🕒 24:45 ⭐ 10 😊 84</p> <p>800.000 pro Stück</p>
<p>Tropisches Wohnhaus</p> <p>🕒 14:00 ⭐ 1 😊 -35 👤 +11</p> <p>500.000 pro Stück</p>	

Gewinn-Deko:

<p>Sandburg</p>  <p>4 x 4</p> <p>🕒 01:00 ⭐ 10 😊 50</p> <p>Vier Türmchen geschmückt mit wehenden Fahnen aus Palmenblättern – so eine Sandburg ist ein echter Hingucker und weckt Urlaubserinnerungen.</p>	<p>Sandschloss</p>  <p>5 x 4</p> <p>🕒 01:00 ⭐ 10 😊 68</p> <p>Spezielles Werkzeug und jede Menge Sand sind nötig, um so ein beeindruckendes Kunstwerk zu errichten. Versteckt sich da etwa ein Lemur?</p>
--	---



FD transferiert:

Insel Nr. 1: 186.500.000 FD

Insel Nr. 2:

12.229.025

+ 2.500.000 x10

+ 2.500.000 x7

Aufbaukosten / 333,3 oder aber (bei Kokosplantage 433,3, ermittelt von SlyJoe)

Am Schluß:

Insel A: (alles mit Faktor 333,3 gerechnet)

im Spiel erreichte Muscheln: 44.361.204 + 358.688 = 44.719.892

zum Schluß vorhandene Muscheln: 5.361.682

zum Schluß vorhandene ID: 30.039.615

klare Zahlen für Abrißmuscheln

Wohnhaus Stufe 4	3.000 Muscheln	also 1.500 Muscheln x 7
Acker Stufe 3	1.050 Muscheln	also 525 Muscheln x 3 = 1575 Muscheln
Lemuren Stufe 1	180 Muscheln	also 90 Muscheln x 2 = 180 Muscheln
Kokosnuss Stufe 4	10.500 Muscheln	also 5.250 Muscheln x 1
Mango Stufe 4	10.500 Muscheln	also 5.250 Muscheln x 1
kleine Palme	105 Muscheln	also 52 Muscheln x 1
große Palme	1.350 Muscheln	also 675 Muscheln x 4 = 2700 Muscheln

sind insgesamt 25.507

nach Ende + Autoabriß bekommene Muscheln: 358.688

358.688 – 25.507 = **333.181**

unbekannte Muschelzahl für (gerechnet mit Faktor 333,3):

Bank S 7	Baukosten 3.700.000 ID	11.101 Muscheln
Haupthaus S4	Baukosten 6.940.000 ID	20.822 Muscheln
Inselbar S3	Baukosten 2.900.000 ID	8.700 Muscheln
Zaun S3	Baukosten 424.600 ID	1.273 Muscheln
Tor S2	Baukosten 5.100 ID	15 Muscheln

unbekannt, ob für Zaun/Tor auch Muscheln ausgegeben werden:

gesamt ohne Vergütung für ZaunS3 und Tor S2 = 41.911 Muscheln

333.181 – 41.911 = **292.270 Muscheln**

vorhandene ID: 30.039.615 = **292.270 Muscheln**

Faktor 102,8

gesamt mit Vergütung für ZaunS3 und Tor S2 = 40.623 Muscheln

333.181 – 40.623 = **292.558 Muscheln**

vorhandene ID: 30.039.615 = **292.558 Muscheln**

Faktor 102,7

Insel 3

gesamt ohne jeglichen vorherigen Abriß:

vorhandene ID: 230.326.951 = **242.903 Muscheln**

Faktor 0,01

Insel J:

im Spiel erreichte Muscheln: $10.014.051 + 2.178 = 11.297$

zum Schluß vorhandene Muscheln: 9.119

zum Schluß vorhandene ID: 1.242

Bank S 5	Baukosten 550.000 ID	1.650 Muscheln
Haupthaus S2	Baukosten 240.000 ID	720 Muscheln
Inselbar S1 (Baukosten 0 ID)		
Zaun S2	Baukosten 4.500 ID	13 Muscheln
Tor S2	Baukosten 5.100 ID	15 Muscheln

unbekannt, ob für Zaun/Tor auch Muscheln ausgegeben werden:

gesamt ohne Vergütung für Zaun S2 und Tor S2 = 2.370

$2.178 - 2.398 = \underline{192}$

vorhandene ID: 1.242 = **192 Muscheln**

Faktor 6,5

gesamt mit Vergütung für Zaun S2 und Tor S2 = 2.398

$2.178 - 2.398 = \underline{220}$

vorhandene ID: 1.242 = **220 Muscheln**

Faktor 5,6

Insel 3

gesamt ohne jeglichen vorherigen Abriß:

vorhandene ID: 939.331 = **141.271 Muscheln**

Faktor 0,15

vorhandene ID: 1.242 = **220 Muscheln Faktor 5,6**

vorhandene ID: 939.331 = **141.271 Muscheln Faktor 0,15**

vorhandene ID: 30.039.615 = **292.558 Muscheln Faktor 102,7**

vorhandene ID: 230.326.951 = **242.903 Muscheln Faktor 0,01**