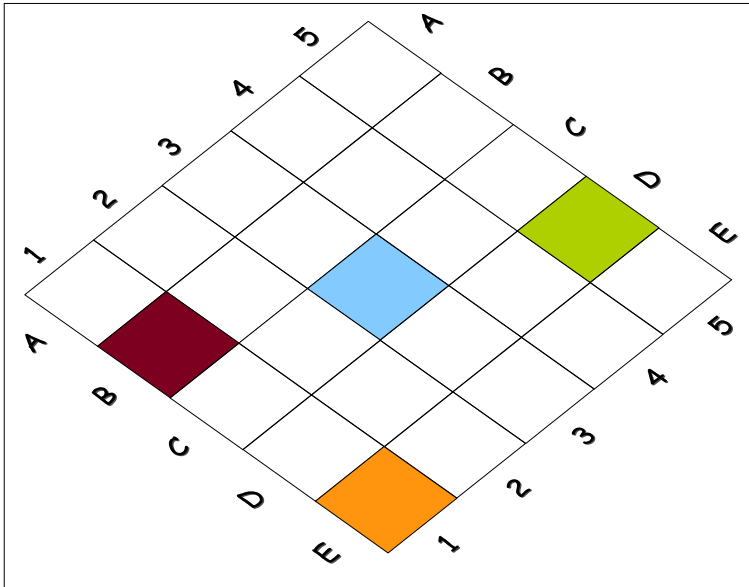


Was versteckt sich wo auf der Wikingerfarm?



B1 Kreis der Runen

C3 Kiefernwäldchen

D5 Kultstein

E1 Ahnenbaum

Quest Aufgaben Übersicht

	K1/S1	K1/S2	K1/S3	K1/S4	K1/S5	K2/S1	K2/S2	K2/S3	K2/S4	K2/S5	K3/S1	K3/S2	K3/S3	K3/S4	K3/S5
Winter Äcker	2xSt.1		2xSt.2		5xSt.2		5xSt.3				5xSt.4				
Steinmühle	St.2							St.3							
Manufaktur		St.2								St.3		St.4			
Pinguingehege		2xSt.1		4xSt.1				5xSt.2				5xSt.3		5xSt.4	
Seehundgehege						1xSt.1		2xSt.3							
Baumplant.		1xSt.1		2xSt.2			2xSt.3				2xSt.4				
Beerenplantage							2xSt.2					2xSt.3			
Schafweide											1xSt.2		1xSt.4	2xSt.4	
Silo			St.2			St.3			St.4						
Algentank			St.1												

Tipp´s:

Wikingerbank so bald wie möglich auf Stufe5 besser Stufe6 ausbauen

Quest´s sind nicht an die Schritte gebunden. Kann man auch später lösen.

4 Winter Äcker sind ausreichend.

Hilfreich ist es vor K1/S5 schon 5 Pinguingehege St.2 zu haben.

Keine Früchte verkaufen bis zum schluß (am letzten Tag des Events alles verk.)

Keine Zwischenprodukte (holz,beeren,usw.) verkaufen bis zum letzten Tag.

Für Runensteinaufgaben nur Tiere und Endprodukte (Tunika,Krug,.....) verkaufen

Sobald man nach K3/S3 genügend Beeren für 5x Wikingermantel hat Plant. abbauen

Sobald man nach K3/S4 genügend Schafwolle für 5x Wikingermantel hat Plant. Abbauen

Materialbedarf für Manufaktur

		K1/S1 7xTunika 7x prod.	K1/S4 450stk Krüge 7x prod.	K2/S2 600stk Krüge 9x prod.	K2/S4 3x Helm 3x prod.	K3/S3 240stk Mantel 2x prod.	K3/S5 5xMantel 5x prod.
Manufaktur St.1	Flachs	2.100	3.500	4.500	3.000	1.900	4.750
	Holz		4.200	5.400	9.000	12.000	30.000
	Beeren				3.600	9.600	24.000
	Schafwolle					4.000	10.000
Manufaktur St.2	Flachs	1.995	3.325	4.275	2.850	1.800	4.500
	Holz		3.990	5.130	8.550	11.400	28.500
	Beeren				3.420	9.120	22.800
	Schafwolle					3.800	9.500
Manufaktur St.3	Flachs	1.785	2.975	3.825	2.550	1.620	4.050
	Holz		3.570	4.590	7.650	10.200	25.500
	Beeren				3.060	8.160	20.400
	Schafwolle					3.400	8.500
Manufaktur St.4	Flachs	1.575	2.625	3.375	2.250	1.430	3.575
	Holz		3.150	4.050	6.750	9.000	22.500
	Beeren				2.700	7.200	18.000
	Schafwolle					3.000	7.500

Eventstart vor dem Abflug

Schritt 1 „Ein guter Wille“

Spende 25 Urkunden

Belohnung

40.000x Dollar

Schritt 2 „Reisevorbereitung“

Tausche 46.000 Dollar gegen Norddollar

50x Erfahrungspunkt

Schritt 3 „Die Reise beginnt“

Besuche die Wikingerfarm

4.000x Norddollar

Vorbereitung

Schritt 1 „Der Norden ruft“

Ernte 60 Flachs

240x Flachs

2x Stachelbeer-Saat

Schritt 2 „Modisch und natürlich“

Starte die Produktion von Wikingertunika

1x Algen

2x Hagebutten-Saat

Schritt 3 „Ein lauschiges Plätzchen“

Habe 1 Wohnhaus auf deiner Wikingerfarm

1x Kultstein

Schritt 4 „Solides Wachstum“

Vergrößere deine Farm

10.000x Norddollar

2x Brombeer-Saat

Schritt 5 „Große Pläne“

Habe 1 Steinmühle auf deiner Wikingerfarm

600xHeringe

2x Moltebeer-Saat

Schritt 6 „steinreich“

Verkaufe 60 Flachs

50.000x Norddollar

1x Premium-Algen

Kapitel 1 "Auf den Spuren der Wikinger"

Belohnung

Schritt 1 „Erfolgsgeschichte“

Starte 7x Prod. Wikingertunika	50.000x Runenstein
Quest „Jetzt wird geackert“ Habe 2 Winter-Äcker St.1	7xAlgen
Quest „Immer auf den neuesten Stand“ Steinmühle auf St.2 ausbauen	570x Sardienen
Quest „Fleißige Helfer“ Ernte 1.500 Flachs	100x Pflanzenfaser
Quest „Namenstag“ Gib deiner Insel-Farm einen Namen	20x Runenstein

Schritt 2 „Kleine Fische“

Produziere 150 Pinguinfutter	100.000x Runenstein
Ernte 6.000 Sardinen	10x Premium-Winterdünger
Quest „Geschäftstüchtig“ Habe 1 Manufaktur St.2	4.000x Runenstein
Quest „Nord-Süd-Gefälle“ Habe 2x Pinguingehege St.1	20x Pinguinfutter
Quest „Holzwirtschaft“ Habe eine Baumplant. St.1	20x Winterdünger

Schritt 3 „Eine Nase fürs Geschäft“

Sammele 1.700 Holz ein	150.000x Runenstein
Sammele 3 Algen ein	
Sammele 250 Winterdünger ein	
Quest „Scholle und Krume“ Habe 2x Winter-Acker St.2	20xPrämium-Algen
Quest „Plane voraus!“ Habe ein Silo St.2	250x Tiermist
Quest „Werkstoffkreislauf“ Habe einen Argentank St.1	50x Pflanzenfaser

Schritt 4 „Hoch die Krüge!“

Sammele 450 Wikingerkrüge ein	250.000x Runenstein
Ernte 2500 Flachs	
Quest „Geflügelte Frakträger“ Habe 4 Pinguingehege St.1	40xPremium-Pinguinfutter
Quest „Bestimmt kein Holzweg“ Habe 2 Baumplant. St.2	40x Premium-Winterdünger

Schritt 5 „Der Freiheit entgegen“

Züchte 15.000 Pinguine	450.000x Runenstein
Sammele 120.000 Runensteine	
Quest „Immer weiter Ackern“ Habe 5 Winter-Äcker St.2	100x Pflanzenfaser 5x Premium-Algen 7.500x Runenstein
Quest „Fütterungszeit!“ Prod. 100 Pinguinfutter	500x Pinguin

Belohnungs Deko: Kleines Drachenschiff

Zufriedenheitspunkte: 50

4x4 Felder groß

Dekofaktor: 3,125

Kapitel 2 „Ein gutes Team“

Belohnung

Schritt 1 „Fleißige Fischer“

Ernte 9.000 Heringe	250.000x Runenstein
Ernte 18.000 Sardinen	
Quest „Landluft“ Habe einen Silo St.3	400x Tiermist 20x Premium-Winterdünger
Quest „Wir bekommen Zuwachs“ Habe einen Seehundgehege St.1	50x Seehundfutter

Schritt 2 „Klopf auf Holz!“

Samme 600 Wikingerkrüge ein	500.000x Runenstein
Ernte 3.900 Holz	
Quest „Erdverbunden“ Habe 5 Winter-Äcker St.3	9.000x Runenstein
Quest „Beerige Aussichten...“ Habe 2 Beerenplant. St2	10.000x Runenstein

Schritt 3 „Teamgeist“

Samme 7.000 Beeren ein	750.000x Runenstein
Samme 4.000 Heringe ein	
Quest „Waldspaziergang“ Habe 2 Baumplant. St.3	50xPremium-Algen
Quest „Mehr Brutplatz!“ Habe 5 Pinguingehege st2	50xPremium-Pinguinfutter 12.000x Runenstein
Quest „Jetzt geht's rund!“ Baue die Steinmühle auf St.3 aus	100x Pinguinfutter 60x Seehundfutter

Schritt 4 „Kein alter Hut!“

Starte 3x die Produktion von Wikingerhelm	
Samme 7500 Seehunde ein	1.250.000x Runenstein
Quest „Höre ich richtig?“ Habe 2 Seehundgehege St.3	14.0000x Runenstein
Quest „Nasenkorrektur“ Habe einen Silo St.4	70x Premium-Winterdünger

Schritt 5 „Der Boden dank es uns!“

Samme 2000x Winterdünger ein	
Samme 500x Pflanzenfasern ein	2.250.000x Runenstein
Quest „Pure Natur!“ Samme 25.000 Tiermist ein	20xPrämium-Winterdünger 50xPremium-Algen
Quest „Echte Qualitätsarbeit“ Habe eine Manufaktur St.3	15.000x Runenstein

Belohnungs Deko: Prächtiges Drachenschiff
Zufriedenheitspunkte: 68
5x4 Felder (Dekofaktor 3,4)

Kapitel 3 „Ein echtes Erfolgsrezept“

Belohnung

Schritt 1 „Ein leuchtendes Beispiel!“

Samme 55.000 Pinguine ein	
Samme 500.000 Runenstein	500.000x Runenstein
Quest „Blöckt da wer?“	
Habe eine Schafweide St.2	30x Premium-Winterdünger 16.000x Runenstein
Quest „Lass uns aufforsten!“	
Habe 2 Baumplantagen St.4	100x Premium-Winterdünger
Quest „Es wird anstrengend!“	
Habe 5 Winter-Äcker St.4	18.000x Runenstein

Schritt 2 „Pflücken oder Rücken“

Samme 9.000 Beeren ein	1.000.000x Runenstein
Quest „Alles Handarbeit“	
Habe eine Manufaktur St.4	30.000x Runenstein
Quest „Schwarz-weiße Spaßvögel“	
Habe 5 Pinguingehege St.3	23.000x Runenstein

Schritt 3 „Rang und Namen“

Samme 240 Wikingermantel ein	
Samme 2.000 Holz ein	1.500.000x Runenstein
Quest „Früchte des Nordens“	
Habe 2 Beerenplantagen St.3	150x Premium-Winterdünger
Quest „Schafe zählen“	
Habe 1 Schafweide St.4	200x Premium-Winterdünger 40.000x Runenstein

Schritt 4 „Bewährtes Strickmuster“

Samme 5.000 Schafwolle ein	
Samme 15.000 Tiermist ein	2.500.000x Runenstein
Quest „Haustiere mit Tradition“	
Habe 2 Schafweiden St.4	45.000x Runenstein

Schritt 5 „Es läuft immer besser...“

Starte 5x Produktion von Wikingermantel	
Samme 7.000 Holz ein	
Samme 5.000.000 Runensteine ein	4.500.000x Runenstein
Quest „Brutzeit“	
Habe 5 Pinguingehege St.4	70 Premium-Pinguinfutter 50.000x Runenstein

Belohnungs Deko: Imposantes Drachenschiff
Zufriedenheitspunkte: 90
5x5 Felder (Dekofaktor 3,6)